

3 - FICHER DES PROFILS DE CELERITE SIMRAD

NOM DU FICHER

XXXXXXXX.CE

FORMAT D'UN ENREGISTREMENT:

\$SICEL,date,CELXX,[CR][LF]

CARACTERISTIQUES

Taille enregistrement: dépend de l'époque à laquelle le levé a été effectué.

De 1990 à 1991, il y a deux types d'enregistrements dans le même fichier

\$SICEL,date,CEL98,	inutilisé	, 1044 octets
\$SICEL,date,CEL99	exploité	, 240 octets,

Depuis 1990, il n'y a qu'un type d'enregistrement dans le même fichier (SIMRAD EM12 ou EM950),

\$SICEL,date,CEL9A	exploité	, 444 octets,
--------------------	----------	---------------

Fréquence :enregistrements non périodiques.

DESCRIPTION

ENTETE

Debut de message	\$	ASCII	1 octet,
Type du talker (sondeur SIMRAD).....	SI	ASCII	2 octets,
Type de la donnée (CELérimétrie).....	CEL,.....	ASCII	4 octets,

DATE

Date	JJ/MM/AA,.....	ASCII	9 octets,
Heure	HH:MM:SS.DDD,.....	ASCII	13 octets,

AVERTISSEMENT

La partie de l'enregistrement qui suit varie selon que CELXX = CEL 9A ou CEL99 ou CEL98

<u>CELXX = CEL9A</u>		type de profil de célérité (actuel).....	<u>CEL9A</u> ,.....	ASCII	6 octets,
Réservé			(0)	Binaire.....	1 octet,
Nombre d'immersions			(2 octets).....	Binaire.....	2 octets,
100 x					
(Immersion,	mètres		(2 octets).....	Binaire.....	2 octets,
Vitesse du son)	résolution : 0.1 m/s		(2 octets).....	Binaire.....	2 octets,
Réservé			(0)	Binaire.....	3 octets,
<u>CELXX = CEL99</u>		type de profil de célérité (utilisé de 1990 à 1991).....	<u>CEL99</u> ,.....	ASCII	6 octets,
Réservé			(0)	Binaire.....	1 octet,
50 x					
(Immersion,	mètres		(2 octets).....	Binaire.....	2 octets,
Vitesse du son)	résolution : 0.1 m/s		(2 octets).....	Binaire.....	2 octets,
Réservé			(0)	Binaire.....	1 octet,
<u>CELXX = CEL98</u>		type de profil de célérité (présent avec les profils	<u>CEL98</u> ,.....	ASCII	6 octets,
		CEL99 de 1990 à 1991 ; n'a jamais été utilisé)			
Réservé			(0)	Binaire.....	1 octet,
Pas	équidistance entre niveaux d'immersion.....		(2 octets).....	Binaire.....	2 octets,
Niveau de référence	1er niveau d'immersion, en 1/10 ème de mètre		(2 octets).....	Binaire.....	2 octets,
500 x					
(Vitesse du son)	résolution : 0.1 m/s		(2 octets).....	Binaire.....	2 octets,
Réservé			(0)	Binaire.....	1 octet,

FIN d'AVERTISSEMENT

<u>FIN</u>	Fin du message	[CR][LF].....	ASCII	3 octets,
------------	----------------	-------	---------------	-------------	-----------